Documentação do Projeto

WsTower ingressos

Sumário

[Objetivo 3](#_Toc45693824)

[Desenvolvimento 3](#_Toc45693825)

[Guia de Estilo 3](#_Toc45693826)

[Funcionalidades 3](#_Toc45693827)

[Interfaces 3](#_Toc45693828)

# Objetivo (15/07 – 12h)

Um app onde o usuário poderá comprar ingressos para determinados jogos

# Desenvolvimento (15/07 – 12h)

Tecnologias e Ferramentas Usadas no Projeto

-Visual studio 2019

-xamarim

-c#

-adobe XD

Planejamento do Desenvolvimento

- primeiro montaremos o layout das páginas no Adobe XD

-usaremos o visual studio para desenvolver as interfaces do app

Integrantes

-Lucas dos santos costa

Daniel Araújo

Matheus Nascimento

# Guia de Estilo

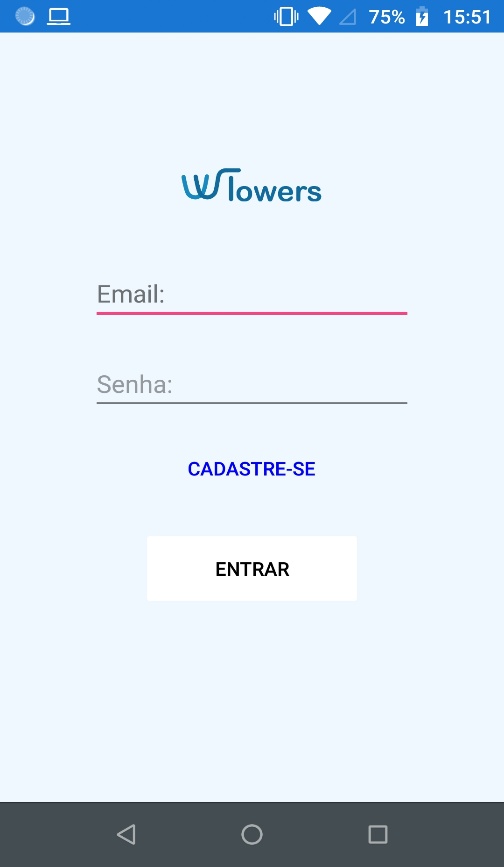
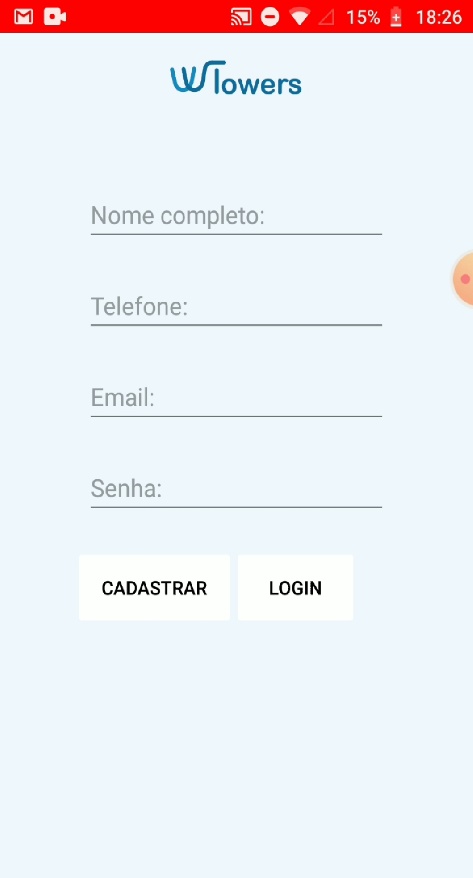
* Paleta de cores
* # 4285F4, Black, withe
* Fontes
* Arial Black

# Funcionalidades

Requisitos do APP

* SPLASH
  + (texto / logo / ANIMAÇÃO)
* LOGIN
  + (usuario + senha + ??? + API e VALIDAÇÃO)
* CADASTRO
  + (CAMPOS + LISTVIEW + API + ACESSOS)
* TELA PRINCIPAL
  + (FUNCIONALIDADES VOLTADAS A EVENTOS)
* ABOUT
* MENU

# Interfaces

Telas do Aplicativo

